EUER GANZES UNTERNEHMEN UNAUFHALTSAM, IM FLOW MIT AGENTIC ENGINEERING.

Agentic Engineering for DevOps and Platform Teams (AE-OPS)

Euer Team hält Infrastruktur, Cluster, Netze und Pipelines am Laufen. In zwei Tagen gibt euer Plattformteam Routinearbeit an Agenten ab: Plan-Reviews, Provider-Upgrades, Pipeline-Reparaturen, Drift und Incident-Analyse. Jedes Apply bleibt hinter der Freigabe eures Teams.

FÜR WEN

DevOps-, SRE- und Plattform-Engineers, die Infrastruktur, Pipelines und Betrieb verantworten

FORMAT	GRUPPE	PREIS
Zwei Tage, remote oder vor Ort	**8 bis 12 Teilnehmende**	**Auf Anfrage**

Nach Umfang kalkuliert und Teil eures Angebots.

VORAUSSETZUNG
Tägliche Arbeit mit Infrastructure as Code, Kubernetes oder Pipelines, für alle Erfahrungsstufen mit Agenten

ZUSCHNITT
Im Vorbereitungsgespräch auf euer Team und euren Stack

SPRACHE
Deutsch oder Englisch

ABSCHLUSS
Teilnahmezertifikat

EINKAUF UND RECHT
Vertrag, NDA und AVV

WER SIE GIBT
Eine:r unserer 70+ Trainer:innen, verantwortet von Stefan Munz und Benedikt Stemmildt

EURE PRODUKTION
Der Agent plant mit Lesezugriff auf gemeinsame Umgebungen. Applies laufen nur über eure Pipeline und eure Freigaberegeln.

> „We went from 2 engineers playing with agentic coding to 20 using it daily. We created 17 skills and 9 agents available to every engineer.“
>
> TOM HIBBERT, CHIEF TECHNOLOGY OFFICER, MOONFARE

WAS EUER TEAM MITNIMMT

- Projektregeln, Berechtigungen und einen ersten Skill in eurem Infrastruktur-Repository
- Ein Setup für Agenten-Sessions mit Lesezugriff auf gemeinsame Umgebungen
- Eine erste Änderung aus eurem Backlog als Pull Request mit Plan
- Das Handout zur Schulung

TAG 1

Agenten an eurem Infrastruktur-Code

- **Einordnung:** was an Agenten geht, was bleibt
- **Wie Agenten arbeiten:** der Agent erklärt euer Terraform
- **Projektgedächtnis:** Umgebungen, State, Namen, Sperren
- **Blast Radius:** Apply und Destroy gesperrt, Guardrails getestet
- **Kontext:** Plans und Logs über Filter, eure CLIs

TAG 2

Eure echte Arbeit, sicher geändert

- **Skills und Hooks:** Plan-Review-Skill, Routine-Command
- **Änderungsweg:** ein echtes Ticket bis zum Pull Request
- **Pipelines und Drift:** Lauf reparieren, Drift erklären
- **Incidents:** lesend untersuchen, Runbook wird Skill
- **Plattform:** was sie den Agenten anderer Teams gibt

Euer Team trainiert mit dem Coding-Agenten, den es schon nutzt: Claude Code, Codex, GitHub Copilot, Gemini CLI oder Cursor. Hat es noch keinen, bringen wir einen mit, der zu euch passt.

Mentoring: damit die Geschwindigkeit bei euren Kunden ankommt

Separat nach Stunden abgerechnet. Nach der Schulung bleiben unsere Mentor:innen bei eurem Team, während es das Gelernte in echter Arbeit anwendet: von Refinement bis Incident-Review, als Praktiker:innen, die den Wandel selbst gegangen sind.

GUT ZU WISSEN

TAGESZEITEN
Meist 9 bis 17 Uhr, nach Absprache

VORLAUF
Etwa vier Wochen, meist bestimmt euer Kalender den Termin

MEHRERE TEAMS
Erst ein Pilotteam, dann Team für Team in Wellen zu 8 bis 12

ABSAGE UND VERSCHIEBUNG
Bis 4 Wochen vorher kostenfrei, dann 50 %, unter 2 Wochen 100 %. Umbuchen binnen 8 Wochen gratis.

EUER CODE
Bleibt bei euch: Trainer:innen bekommen, klonen und speichern ihn nie.

LIZENZEN
Stellt ihr, oder wir bringen sie mit und ihr zahlt sie.

COMMUNITY
Dauerhaft kostenlos für alle Teilnehmenden

FÖRDERUNG
Über das Qualifizierungschancengesetz möglich, wir prüfen das mit euch

ÜBER HACKERS&WIZARDS Praktiker, die seit über 20 Jahren Produktionssysteme bauen und betreiben (OTTO, Breuninger, BLUME 2000). Gegründet in Hamburg von Benedikt Stemmildt und Stefan Munz.

AUSGEWÄHLTE KUNDENTEAMS

Tchibo · Signal Iduna · IONOS · Krombacher · eventim · blaudirekt · PicNic · haufe.group · MOIA · Vorwerk · Moonfare · LichtBlick · dm · EGYM · statista · Eurogate · bonprix. · adesso insurance solutions · GLOBAL · OMR · Bünting · unzer · SDK · Suiteify · FRICKE

Diese Schulung für euer Team?
Erzählt uns von eurem Team, und wir schicken euch ein Angebot.

summon@hackersandwizards.dev
Gespräch buchen: haw.dev/call